



Forschungsprototypen

Entwicklung Roboterkopf Flobi und Floka

– Es werden Einblicke in die Entwicklungsgeschichte und aktuelle Forschung mit dem anthropomorphen Roboterkopf des CITECs gegeben.



Floka als Assistenz – Floka als Schnittstelle zu ChatGPT. Zusätzlich werden Einblicke in die interne Verarbeitung gegeben und ein Interface zur Steuerung von (virtuellen) Robotern gezeigt.



VACO – Der virtuelle Assistent Flobi für die Therapie von Kindern mit ADHS.



MOBIROBOT – Der Roboter NAO macht Übungen vor und motiviert zum Mitmachen. Er soll Kindern und Jugendlichen mit Depression zu mehr Bewegung verhelfen, Kinder mit Traumata mobilisieren und bei der Physiotherapie unterstützen.



Abendritual-Pepper – Es werden Einblicke in das Co-Design einer Unterstützung für die Abendroutine in der Kinder- und Jugendpsychiatrie geben, in der Pepper Geschichten erzählt.



Lernassistentz – Ein Assistenzsystem unterstützt dabei, zu lernen, wie man die ersten Reihen eines Zauberwürfels selber lösen kann.



DiViFaG - VR-Trainingssimulationen (Blutabnahme und die Vorbereitung von Infusionen) im Rahmen der medizinischen und gesundheitlichen Ausbildung.



Kommerzielle Systeme

Ada-App - Mithilfe der Symptom-Checker-App können Selbstdiagnosen getroffen und sich auf ärztliche Gespräche vorbereitet werden.



Paro Robbe - Der Roboter in Form eines Sattelrobbenbabys wird in der Altenpflege eingesetzt, hauptsächlich in der Therapie demenzkranker Menschen.



Ichó-Ball - Das smarte Therapiesystem unterstützt die Therapie von neurologischen Erkrankungen durch Förderung der Kognition und Motorik.



Temi - Der Home-Care-Robot mit Medisana-Anbindung kann autonom navigieren und dient als Schnittstelle zu Ärzt*innen und Pfleger*innen.

